Universidad del Valle de Guatemala 28/7/2016

Ingenieria de software

Retrospectiva del sprint

Para el primer sprint del segundo semestre nuestra meta fue levantar el servidor local y lograr hacer un login y un logout con este mismo. Para realizar esto nos dividimos las tares en grupos de dos y un integrante solo. Los problemas que tuvimos fue el cambio de las tecnologías escogidas, esto debido que cuando comensamos a realizar el sprint nos dimos cuenta que existen mejores y mas eficientes soluciones para nuestro programa. Esto nos hizo evaluar varias opciones hasta que llegamos a la que utilizamos, el problema que nos dio es que perdimos tiempo. Por lo que para el próximo sprint debemos escoger y evaluar todas las tecnologías desde antes sin descartar alguna porque no hemos trabajado con ella.

El segundo problema fue lograr juntarnos para las reuniones, de los cinco integrantes ninguno tiene un horario parecido y tambien la gran mayoría trabaja por lo que encontrar un momento en el dia que todos se pudieran juntar se volvió complicado. Lo que tenemos pensado hacer es al momento de hacer los subgrupos para las tareas a realizar juntas integrantes con horarios parecidos y utilizar Skype para las reuniones de todos.